

モーター

- A を [] の方向に 1 回転 回す
- A を 最短経路で 位置 0 に行く
- A を [] 方向に回す
- A モーターを停止する
- A スピードを 75 %にする
- A 位置
- A スピード

移動

- 前方 の向きに 10 cm 移動する
- 直進:0 の向きに 10 cm 移動する
- 直進:0 の向きに移動開始する
- 移動をやめる
- 移動スピードを 50 %にする
- 移動に使うモーターを A+B にする
- モーター1回転を 17.5 cm にする

ライト

- 2 秒間 [] をオンにする
- [] をオンにする

音

- Hello を表示する
- 全ピクセルをオフにする
- ピクセルの明るさを 75 %にする
- [] , [] のピクセルの明るさを 100 %にする
- センターボタンのライトを 赤 にする
- A をライトアップ []
- 終わるまで Cat Meow 1 の音を鳴らす
- Cat Meow 1 の音を鳴らす
- 60 の音を 0.2 秒間鳴らす
- 60 の音を鳴らす
- すべての音を止める
- ピッチ の効果を 10 ずつ変える
- ピッチ の効果を 100 にする
- 音の効果をなくす
- 音量を -10 ずつ変える
- 音量を 100 %にする
- 音量

イベント

- プログラムがスタートしたとき
- A 色が [] のとき
- A が 押された とき
- A 距離が [] % より近い とき
- 前 が上 のとき
- シェイクされた のとき
- 左 ボタンが 押された とき
- とき
- メッセージ を受け取ったとき
- メッセージ を送る
- メッセージ を送って待つ
- タイマーが 10 秒を過ぎたとき
- 1 秒待つ
- 10 回繰り返す

制御

- ずっと
- もし なら
- もし なら
- でなければ
- まで待つ
- まで繰り返す
- 他のスタックの停止
- すべて の停止

センサー

- A 色が []
- A の色
- A 反射光が [] 50 %
- A の反射光
- A が 押された
- A 圧力 %
- A 距離が [] % より近い
- A 距離 %

演算

- ジェスチャー
- シェイクされた
- 向きが 前
- 向き
- ヨー角を0に設定
- 左 ボタンが 押された
- ピッチ 角
- タイマー
- タイマーリセット
- 1 から 10 までの乱数
- +
-
- *
- /
- < 100
- = 100
- > 100
- かつ
- または
- ではない
- 0 は -10 と 10 の間

変数

- apple と banana
- apple の 1 番目の文字
- apple の長さ
- apple に a が含まれる
- を で割った余り
- を四捨五入
- の 絶対値
- variable
- variable を 0 にする
- variable を 1 ずつ変える
- list
- なにか を list に追加する
- list の 1 番目を削除する
- list のすべてを削除する
- list の 1 番目に なにか を挿入する
- list の 1 番目を なにか で置き換える
- list の 1 番目
- list 中の なにか の場所
- list の長さ
- list に なにか が含まれる