

教育用NXTソフトウェア 上級マイブロックの作り方

●免責事項

本資料に掲載する情報については、注意を払っていますが、その内容について保証するものではありません。株式会社アフレルは本資料の使用ならびに閲覧によって生じるいかなる損害にも責任を負いかねます。また、本資料の情報は予告無く変更される場合があります。

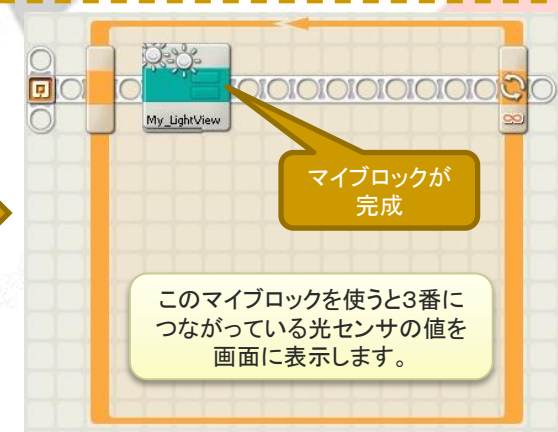
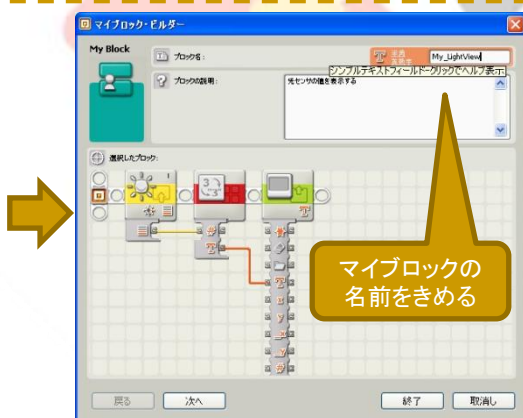
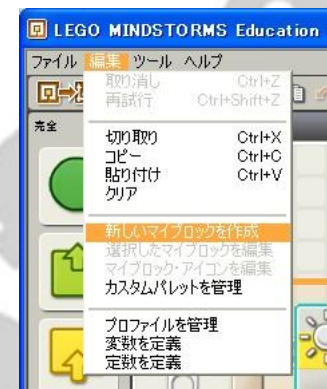
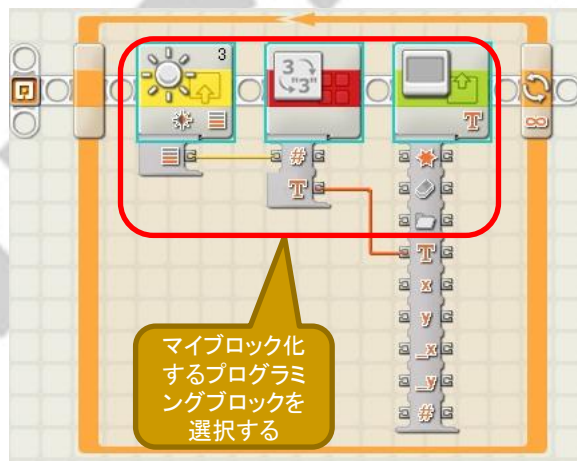
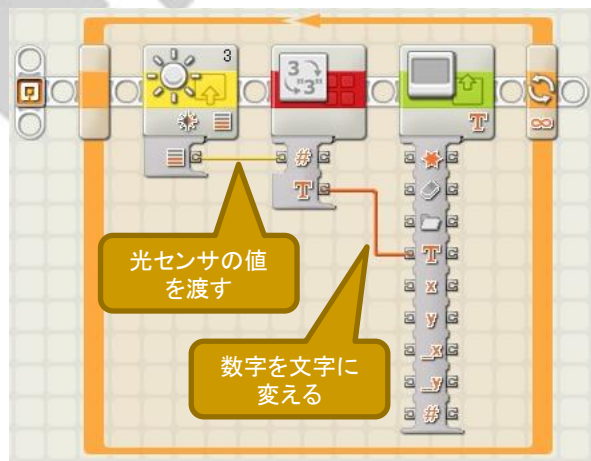
※各製品名及びサービス名は、それぞれ各社の登録商標または商標です。

※この資料は株式会社アフレルおよび記載の各者、各団体の著作、編集によるものです。無断転載、複製を禁じます。

作成日：2011/10/25

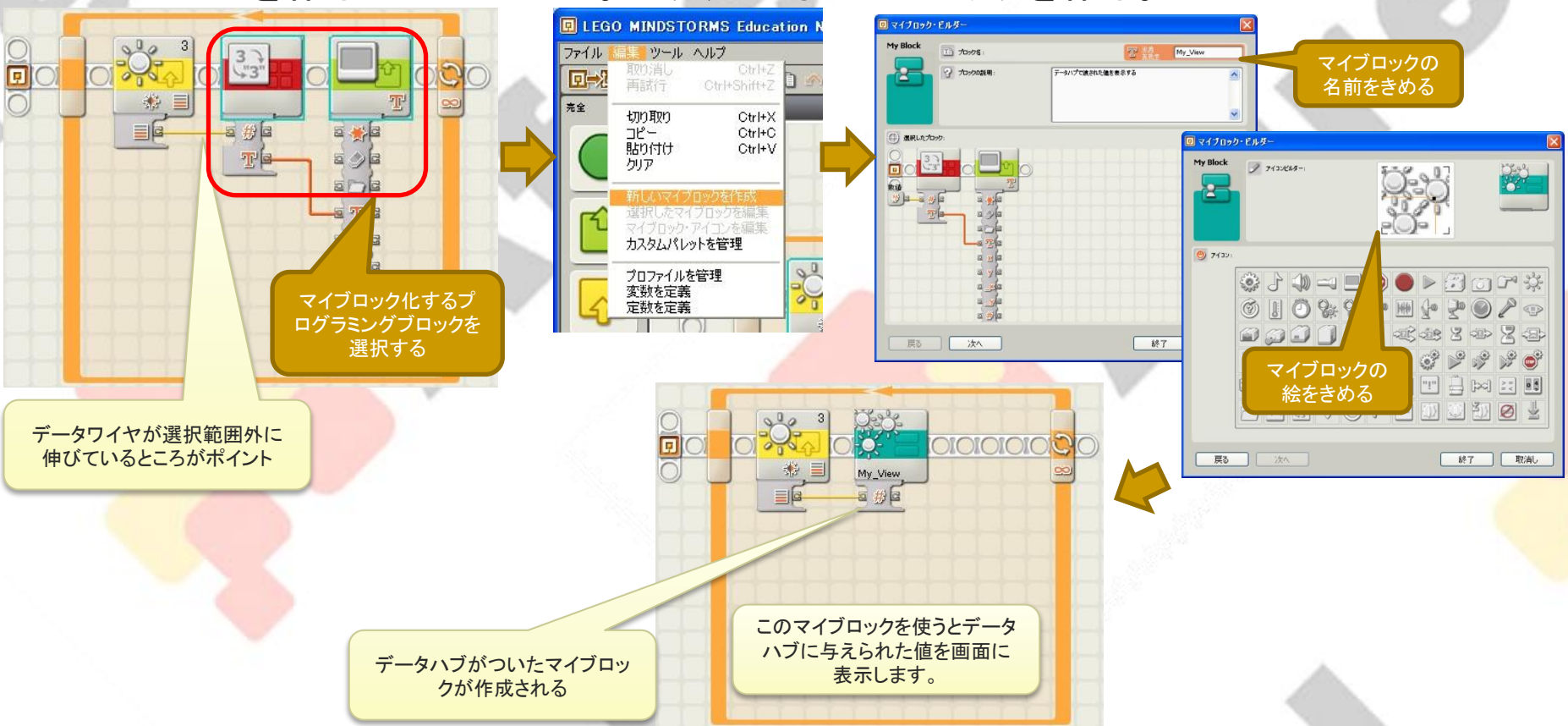
基本的なマイブロックの作り方

- センサの値を液晶画面に表示するようなプログラムをマイブロック化する。

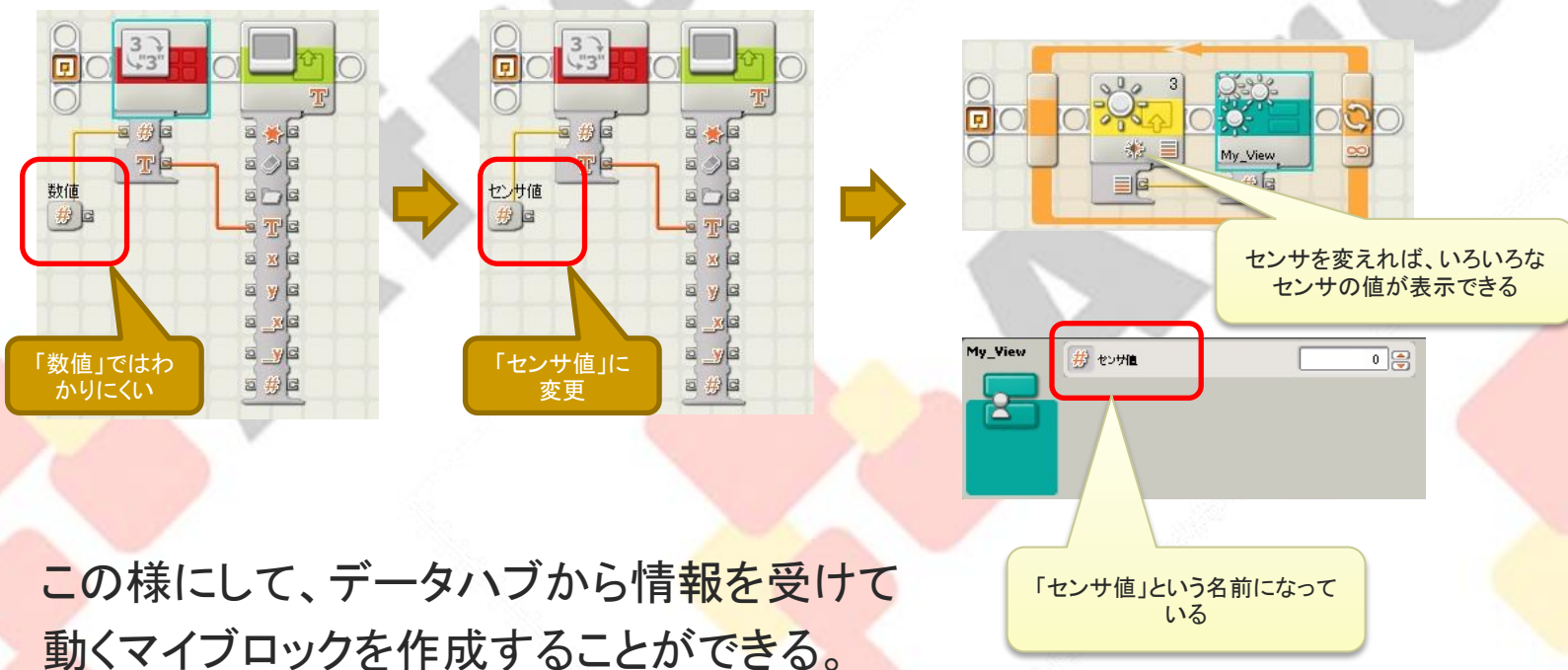


上級マイブロックの作り方

- いろいろなセンサの値を画面に表示したいときに、センサ毎にマイブロックを作るのはたいへん。→汎用的なマイブロックを作る。



- 作成したマイブロックを使いやすくする。
- 作成したマイブロックをダブルクリックして、マイブロックの中身を修正する。



- この様にして、データハブから情報を受けて動くマイブロックを作成することができる。